

Exercices avec les classes avec Python

Classe simple

1. Faire une classe « cercle » qui demande une longueur de rayon lors de la création (constructeur). Cette classe permettra d'avoir un accesseur (get) sur le rayon. Elle aura aussi 2 méthodes. Une pour calculer l'aire du cercle et l'autre pour calculer le périmètre.

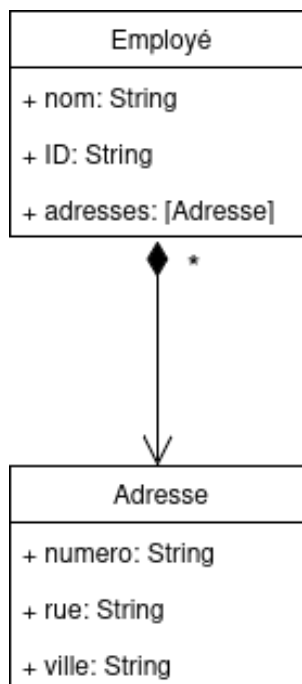
Pour les calculs vous pouvez consulter ce site au besoin :

<https://www.alloprof.qc.ca/fr/eleves/bv/mathematiques/la-circonference-d-un-cercle-et-l-aire-d-un-disque-secondaire-2-m1479s2>

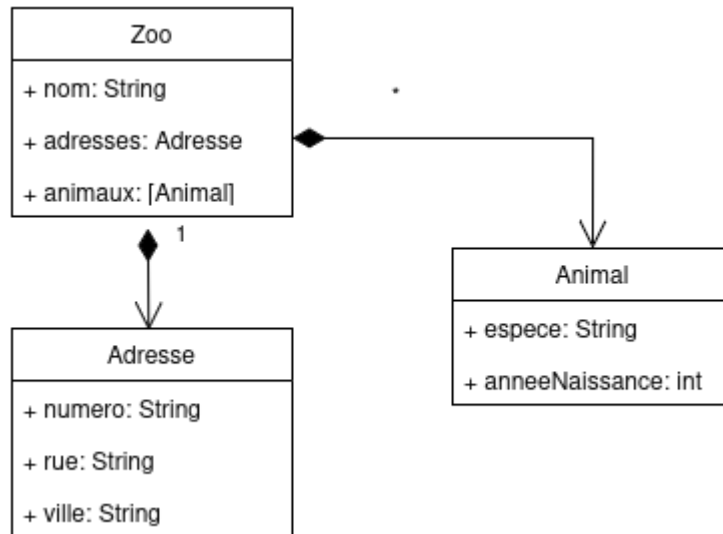
2. Faire une classe « produit » qui permet lors de la création d'indiquer le nom, le prix et la quantité. Faire les accesseurs (get) et la redéfinition de la méthode `__str__`.
3. Faire une classe « rectangle » qui permet d'entrer la largeur et la longueur. Faire les accesseurs et une méthode `__str__`. Ajouter les 2 méthodes suivantes : Une qui permet de calculer l'aire et l'autre le périmètre.

Composition

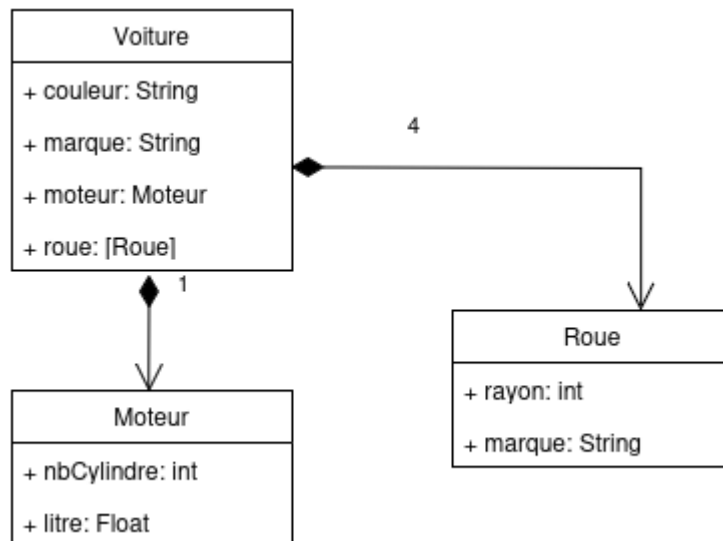
1. Faire la composition suivante :



2. Faire la composition suivante :

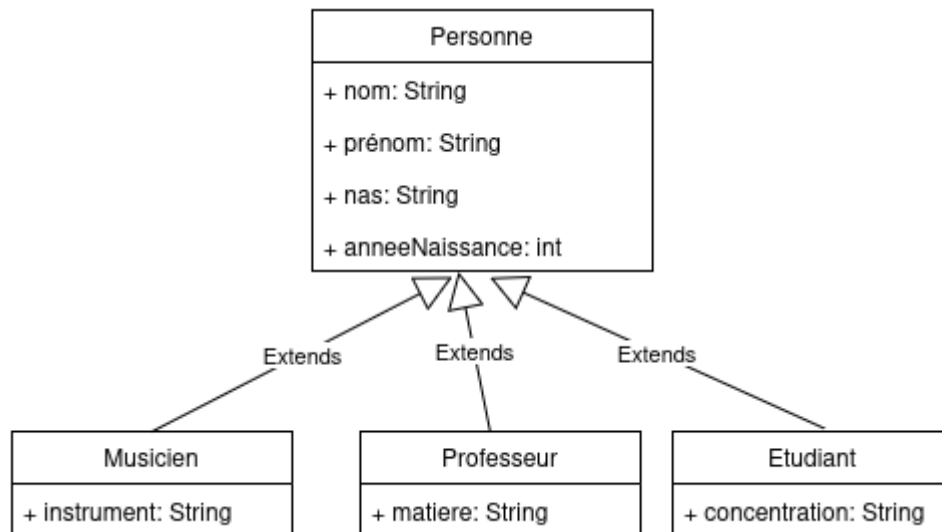


3. Faire la composition suivante :

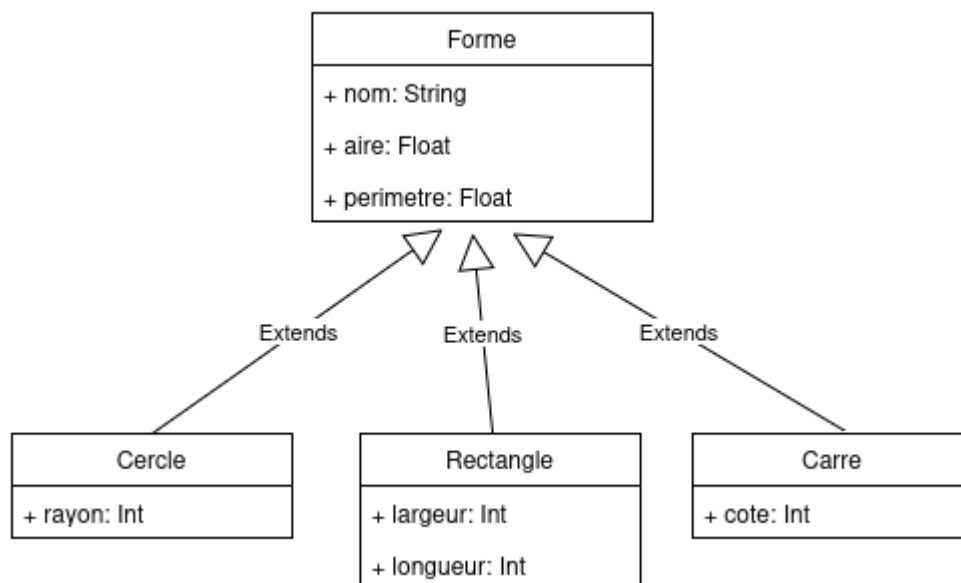


Héritage

1. Faire l'héritage suivant :



2. Faire l'héritage suivant :



3. Faire l'héritage suivant :

